

Proposition de grilles horaires

Programmation et Technologies du digital

3^e et 4^e années

32h ou 34h

Cours philosophique obligatoire 1h	Education physique 2h	Codage 2h
Cours philosophique au choix 1h	Mathématique 5h	Langages de programmation algorithmique 1h
Français 5h	Biologie 1h	Mise en projet 2h
Histoire 2h	Chimie 1h	Langue moderne II : Néerlandais ou Anglais* 2h
Géographie 2h	Physique 1h	
Langue moderne I : Anglais ou Néerlandais 4h	Technologies du digital 2h	

5^e et 6^e années

33h ou 35h

Cours philosophique obligatoire 1h	Education physique 2h	Langages de programmation algorithmique 2h
Cours philosophique au choix 1h	Mathématique 6h	Langages de programmation avancée 2h
Français 5h	Biologie 1h	Mise en projet - Technologie du jeux vidéo 1h
Histoire 2h	Chimie 1h	Préparation aux études supérieures* 2h
Géographie 2h	Physique 1h	
Langue moderne I : Anglais ou Néerlandais 4h	Intelligence artificielle et développement web 2h	

Cours généraux

Cours d'option

* Activité complémentaire selon l'établissement (0h ou 2h)